



Europska
komisija

**Pretvaranje
ideja u stvarnost**
5.–20. listopada 2019.

CodeWeek. 

Slavimo stvaranje programiranjem

Europa poboljšava digitalne vještine svojih građana. Pridružite se Europskom tjednu programiranja i naučite se izraziti programerskim jezikom. Okušajte se u stvaranju aplikacije, igre, internetske stranice, interaktivne priče ili zašto ne, u sastavljanju hardvera ili pokretanju robota. Organizirajte događanja posvećena programiranju za svoju djecu, učenike, roditelje, djedove i bake, prijatelje ili kolege i pomozite im da bolje razumiju naš digitalni svijet i postanu aktivni u njemu.

Što je Tjedan programiranja?

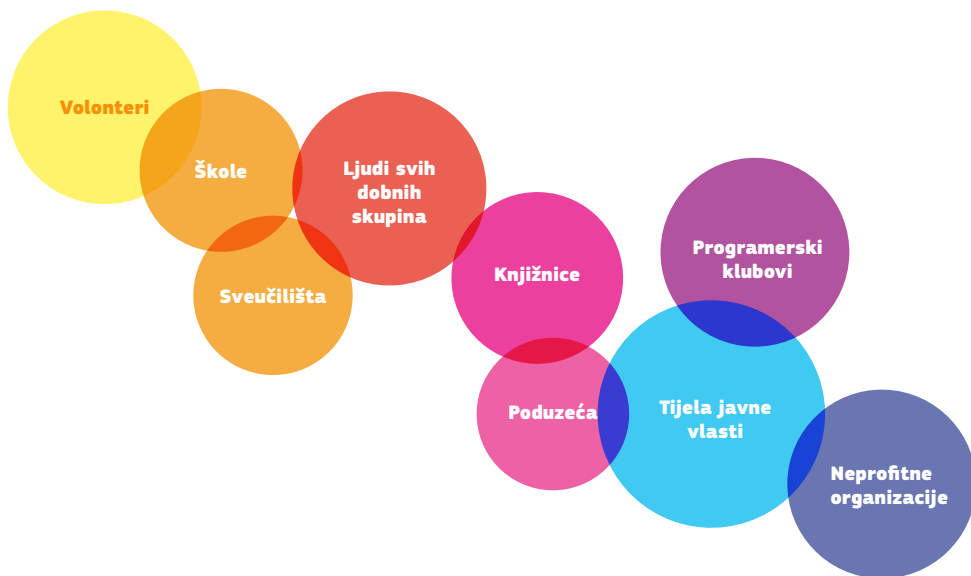
Europski tjedan programiranja društvena je inicijativa koju vode volonteri, koji u ulogu ambasadora Tjedna programiranja u svojim zemljama promiču programiranje. Svi organizatori događanja posvećenih programiranju – škole, nastavnici, programerski klubovi, knjižnice, poduzeća, tijela javne vlasti – pozivaju se da svoje događanje unesu na kartu na stranici codeweek.eu.

Koja je njegova svrha?

- Slavljenje stvaranja programiranjem
- Osnaživanje ljudi
- Povezivanje ljudi
- Jačanje interesa za znanost, tehnologiju, inženjerstvo i matematiku

Što time dobivam?

- Programiranje je **zabavno!**
- Programiranje je **kreativno!** Ljudski je rod od pamtivijeka stvarao u glini, kamenu, opeci, papiru i drvu. Danas stvaramo i programiranjem.
- Programiranje **osnažuje!** Moguće je i puno više od puke konzumacije digitalnog sadržaja; programiranjem možete stvarati i svoje djelo učiniti dostupnim milijunima. Programiranjem možete stvarati internetske stranice, igre ili kontrolirati računalo ili robota.
- Razumijevanje svijeta! Stvari povezanih putem interneta ima sve više i više. Razumijevanje što se događa iza zaslona omogućuje nam da razumijemo svijet.
- Programiranje nas uči **računalnom razmišljanju, rješavanju problema, kreativnosti, kritičkom i analitičkom razmišljanju i timskom radu.**
- Za 90 % **poslova danas** potrebne su digitalne vještine, uključujući programiranje.



Kako sudjelovati u Europskom tjednu programiranja?

- **Programeri** mogu organizirati radionice u lokalnim školama, zajedničkim radnim prostorima, društvenim centrima ili knjižnicama.
- **Nastavnici koji se bave programiranjem** mogu držati sate programiranja, dijeliti nastavne planove i organizirati radionice za kolege.
- **Nastavnici koji se (još) ne bave programiranjem** mogu organizirati seminare ili pozvati roditelje, učenike ili programere na međusobno podučavanje programiranja.
- **Roditelji** mogu potaknuti svoju djecu da sudjeluju u radionicama programiranja.
- **Poduzeća i nefitne organizacije** mogu biti domaćini radionica programiranja, dati svoje osoblje na raspolaganje kao trenere za akciju „povratak podučavanju”, organizirati za učenike zabavne izazove u programiranju i ponuditi sponzorstvo za događanja povezana s programiranjem.
- **Tijela javne vlasti** u svojim prostorima mogu organizirati radionice programiranja ili okrugle stolove.
- **Svi** koji sudjeluju u nekoj programerskoj aktivnosti svoja iskustva mogu podijeliti na internetskoj stranici Europskog tjedna programiranja i tako inspirirati ostale!

Jedinstveno digitalno tržište

Europska komisija podupire Europski tjedan programiranja i druge inicijative za unaprjeđenje digitalnih vještina u Europi u okviru strategije jedinstvenog digitalnog tržišta. Jačanje digitalnih vještina na Europljana dio je programa novih vještina na razini EU-a i akcijskog plana EU-a za digitalno obrazovanje.

Rezultati 2018.

- 2,7 milijuna ljudi svih dobnih skupina
- Više od 70 zemalja u EU-u i šire

Rezultati 2017.

- 1,2 milijuna ljudi svih dobnih skupina
- Više od 50 zemalja u EU-u i šire

Rezultati 2016.

- 970 000 ljudi, od djece do starijih osoba
- Više od 50 zemalja u EU-u i šire, uključujući Sjedinjene Američke Države, Australiju, afričke i azijske zemlje

Rezultati 2015.

- 570 000 ljudi, od djece do starijih osoba
- 48 zemalja u EU-u i šire, uključujući Sjedinjene Američke Države, Australiju, afričke i azijske zemlje



@CodeWeekEU

#CodeWeek



CodeEU