

PROGRAM KULTURE U SIJEĆNJU 2022.

19. siječnja 2022. – Započelo je drugo polugodište, a samim time izvannastavne aktivnosti i naše radionice. Našu današnju radionicu nazvali smo - „*Zima u našoj učionici*“. Ovaj tjedan nam je čak i snijeg zabijelio grad. Razgovarali smo o najdražem godišnjem dobu, što volimo raditi kada je zima i vani je jako hladno, što ne možemo raditi po zimi... Odigrali smo i nekoliko kvizova s tematikom zime. Malo tog zimskog ugođaja prenijeli smo i u našu učionicu. Naš pano u učionici ukrasili smo likovnim radovima učenika.



26. siječnja 2022. – Tek se počinjemo zagrijavati na početku drugog polugodišta pa smo još svi pomalo uspavani. Zato smo današnju radionicu nazvali – „**Igram se i učim**“. Najlakše je učiti kroz igru. Zbrajali smo i oduzimali troznamekaste brojeve koristeći karte Uno Flip, a ponavljali smo i geomatrijske likove i brojeve do 5 koristeći dijelove Tangrama.



KNJIGOLJUPCI U SIJEČNJU 2022.

Prvi sat Knjigoljubaca posvetili smo naslovima zanimljivih knjiga koje smo pročitali za vrijeme zimskih praznika. Bilo je tu raznoraznih naslova i preporuka koje smo uvrstili na vlastite popise knjiga koje moramo pročitati!



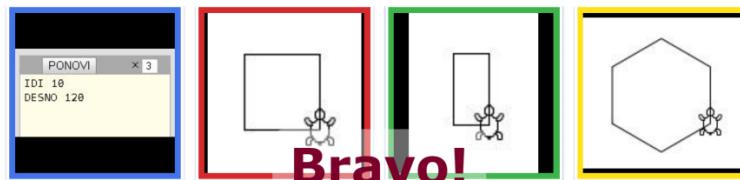
19. siječnja 2022.



Treći razred čitao je Gitinu brigu. Svi se mi često osjećamo baš kao Gita i brinu nas raznorazne brige. Gita nas je naučila da svaka briga postaje manja, kada ju s nekime podijelimo. Upravo to smo i mi odlučili učiniti! Razgovorom u krugu podijelili smo svoje brige. Kako god se osjećali, dobro je zapamtiti da razgovor uvijek pomaže!

MALI INFORMATIČARI: Programski jezik Logo

Logo je programski jezik namijenjen učenju programiranja i rješavanju problemskih zadataka. Učenik 3. razreda je igrom Memory spojio naredbe u programskom jeziku Logo s pripadajućim geometrijskim likom, a zatim smo u [Korni1](#) odabrali nekoliko geometrijskih likova koje smo kreirali uz pomoć programskega naredbi.



Bravo!

