

## **PROGRAM KULTURE**

### **2.3.2022.**

Na današnjoj radionici upoznali smo se s tradicionalnom talijanskom narodnom pjesmom – činkvinom. Naučili smo da se sastoji od pet stihova i piše se po ustaljenoj formi nakon čega su se učenici sami okušali u pisanju iste sami izabirući temu.

Ljubav.	Jesen.	Proljeće.
Nježna, vedra.	Šarena, lijepa.	Sunčano, rascvjetano.
Voljeti, vjenčati, ljubiti.	Pada, puše, kiši.	Cvjeta, pupa, lista.
Vesela i ponekad tužna.	Volim igranje u lišću.	Volim miris šarenog cvijeća.
Ljepota.	Lišće.	Proljeće.

### **9.3.2022.**

Današnja radionica bila je glazbeno-likovnog karaktera na kojoj su se učenici istražujući na internetu pobliže upoznali s glazbenim instrumentom – klavirom ili glasovirom. Učenik 4. razreda istražio je njegovu povijest, dijelove i graditelje nakon čega smo poslušali dvije poznate skladbe skladane za glasovir: *Za Elizu*, Ludwiga van Beethovena i *Proljetni valcer* Frederica Chopena. Sve to ga je inspiriralo da i sam napravi svoj mali glasovir.



## 16.3.2022.

U sklopu projekta „*Tribina u gostima*“ u suradnji s književnikom i našim dragim prijateljem Hrvojem Kovačevićem učenici Škole u bolnici imali su priliku upoznati i družiti se s istaknutom hrvatskom književnicom Snježanom Babić Višnjić. Susret smo održali putem Zoom aplikacije. Draga Snježana, koja je već nekoliko puta gostovala kod nas u bolnici i ovaj put je na zanimljiv način predstavila sebe i svoj rad.



Ispričala nam je kako je počela pisati, koliko dugo piše, koliko knjiga je napisala, koliko joj treba da napiše knjigu, gdje nalazi inspiraciju... Predstavila nam je ukratko nekoliko svojih značajnijih književnih djela koja su namjenjena djeci osnovnoškolske dobi.

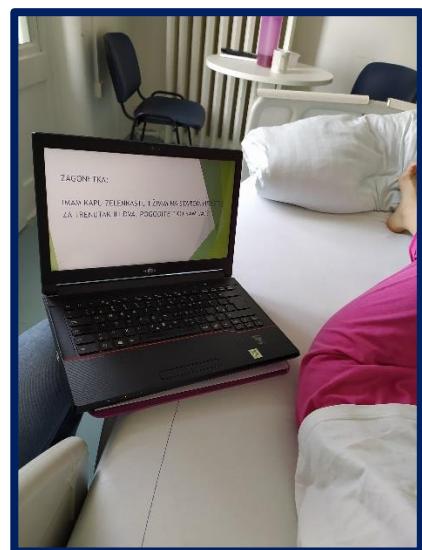
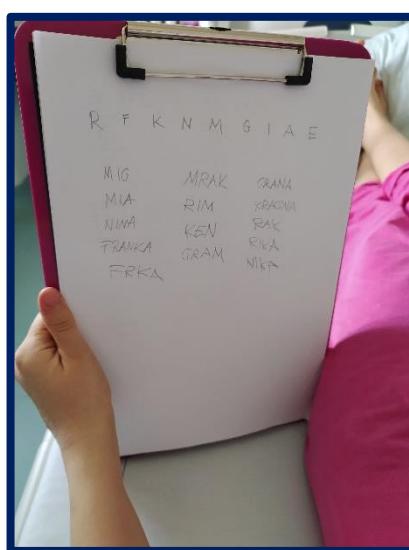
## 23.3.2022.

Učenici prvog razreda već su se imali priliku upoznati s književnicom Željkom Horvat – Vukelja preko slikopriča koje su čitali u svojim početnicama. Danas smo im predstavili njene pričokaze – kombinaciju priča i kratkih igrokaza. Gledali su pričokaze Besposlena opeka i Tajna kutije o kojima smo kratko porazgovarali. Uslijedile su digitalne igre vezane za pojmove iz priče: Memory (spajanje slike i riječi) te Tajanstvena riječ (preslagivanje slova u riječ iz priče).



**30. 3. 2022.**

Baš poput mišića, tako i naš mozak treba vježbe kako bismo održali dobro mentalno zdravlje do duboke starosti. Samo neke od mnogobrojnih vježbi koje se preporučuju, isprobali smo i mi na današnjem druženju. Slagali smo online puzzle, stvarali riječi od izvučenih slova, rješavali rebuse i zagonetke.



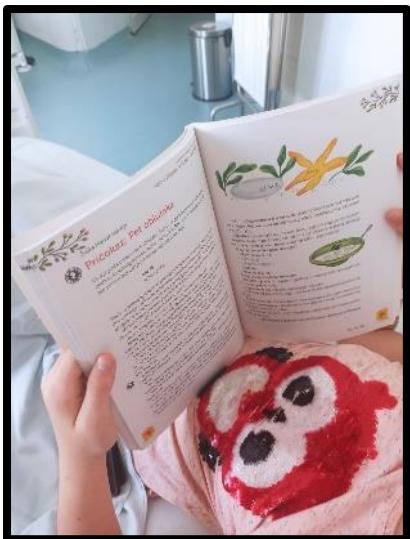
## ČITAONICA

**2.3.2022.**



Učenik prvog razreda uz priču o svojoj mlađoj sestri i uz pjesmu Tatjane Pokrajac- Papucci *Mlađa sestra* nasmijao se i poželio da on jednog dana bude pjesnik.

**9.3.2022.**



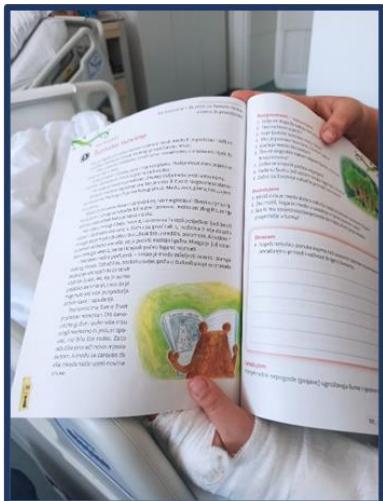
Pričokaz? Prije čitanja teksta upoznali smo se s pojmom „pričokaz“. Željka Horvat – Vukelja napisala je vrlo smiješan pričokaz *Pet oblutaka* koji nas je potaknuo na čitanje Reumatičnog kišobrana.

**16.3.2022.**



Uz tekst Stjepana Lice „Od nevolje do priateljstva“ razgovarali smo o najboljim prijateljima i važnosti priateljstva.

**21.3.2022.**



Obilježavajući Međunarodni dan šuma, pročitali smo tekst *Šumske novine* Ivana Tomičevića.

# **SVJETSKI DAN ŠALE - EUREKA**

Školska knjiga - Eureka



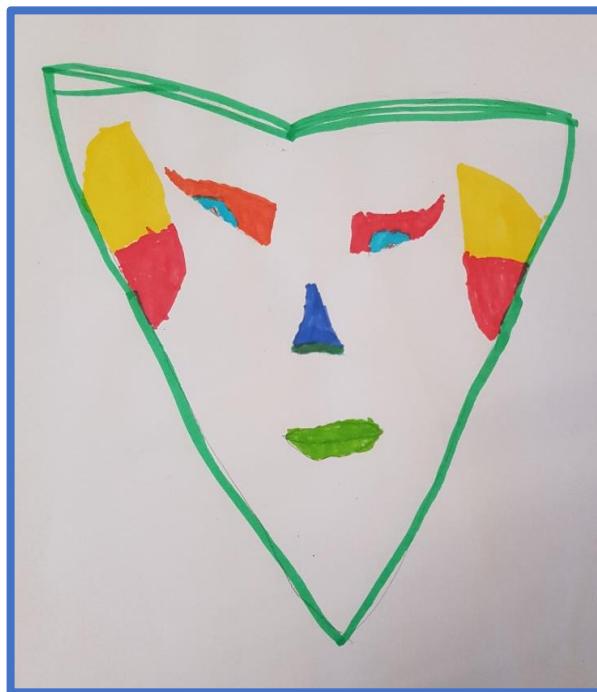
**31.3.2022.**

Uoči Svjetskog dana šale gledali smo kratku prezentaciju i pročitali nekoliko šala.

## **MALI KREATIVCI**

**1.3.2022.**

Mali kreativac Roko iz 4. razreda Škole u bolnici nakon gledanja različitih slika venecijanskih maski, povodom „maskenbala/fašnika“ nacrtao je svoju masku.



**9.3.2022.**

Mali kreativac Roko iz 4. razreda Škole u bolnici je nakon fotopriče o riječkim šarenim kišobranima odlučio nacrtati svoj šareni i „čarobni“ kišobran.



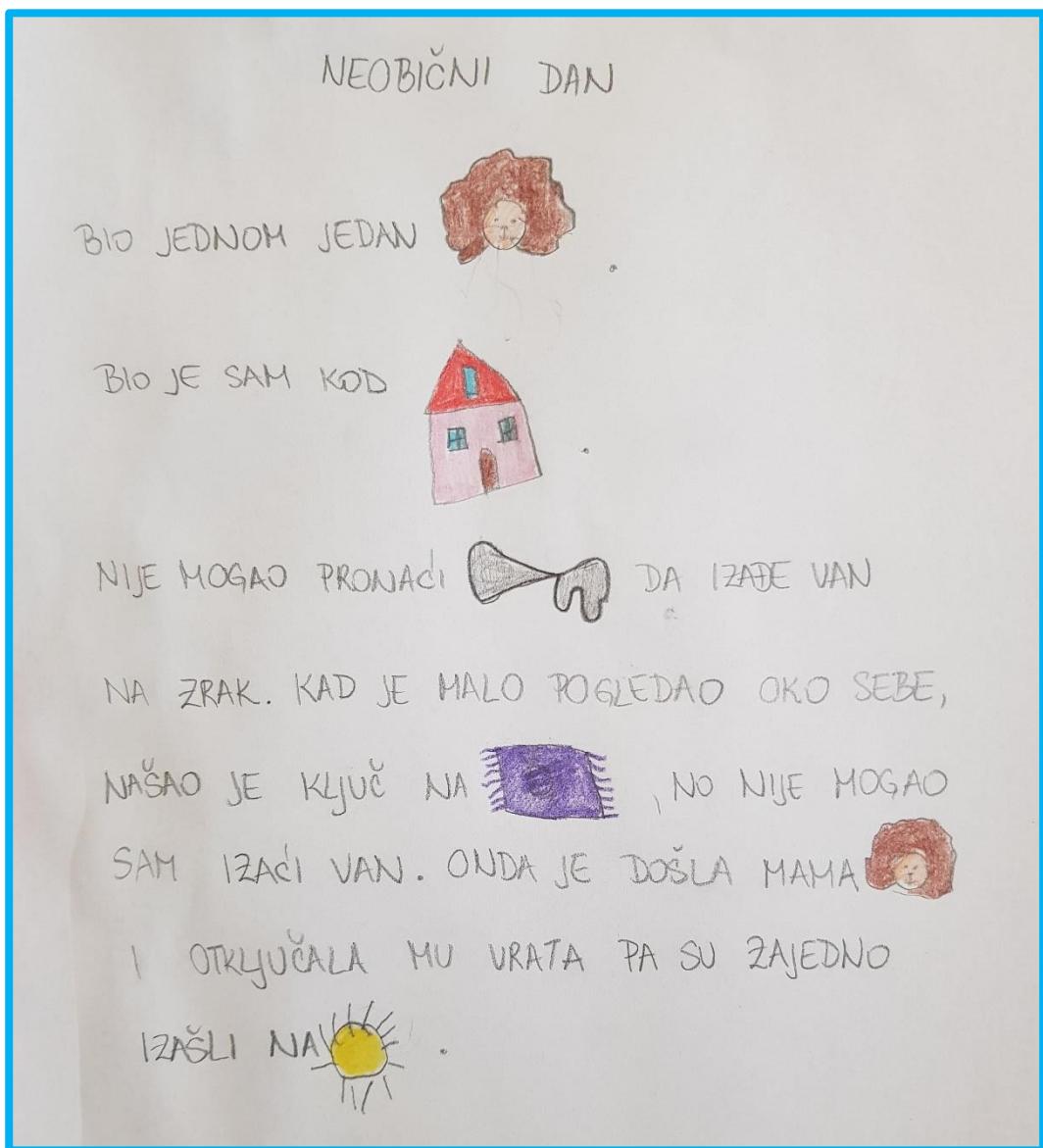
**23.3.2022.**

Naša kreativka Lana iz 2. razreda Škole u bolnici povezala je sat Hrvatskog jezika sa Izvannastavnom aktivnošću „Mali kreativci“. Nakon što smo na satu Hrvatskog jezika pročitali priču *Šuma* koju je napisala Ljubica Balog i raspravili o važnosti šume za sva živa bića, učenica je odlučila uz pomoć plastelina oblikovati svoje stablo jabuke, inače njenog najdražeg i najukusnijeg voća.



**31.3.2022.**

Mali kreativac iz 1. razreda Škole u bolnici nakon čitanja slikopriče Tulum za reponje koju je napisala Željka Horvat-Vukelja, odlučio je osmisliti svoju slikopriču. S obzirom da mu je najdraža životinja lav, smislio je priču o lavu koji se htio poigrati na suncu, no prvo je morao pronaći izgubljeni ključ.

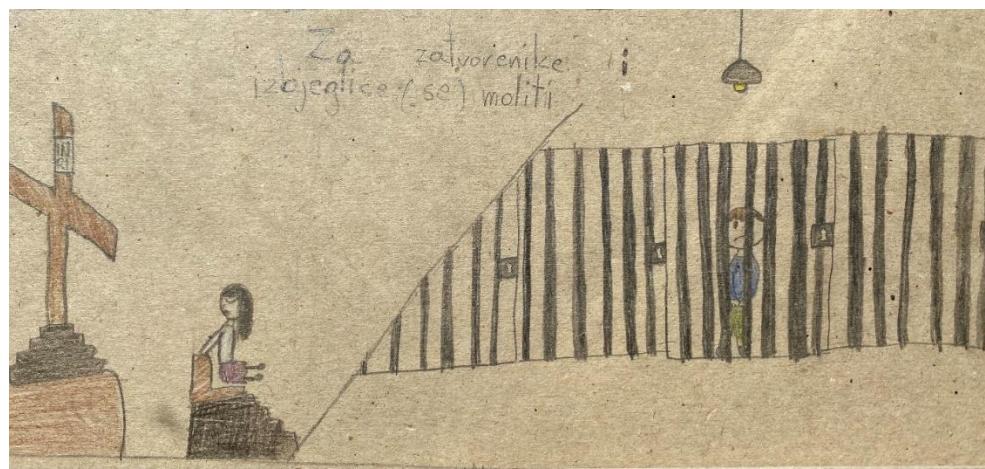
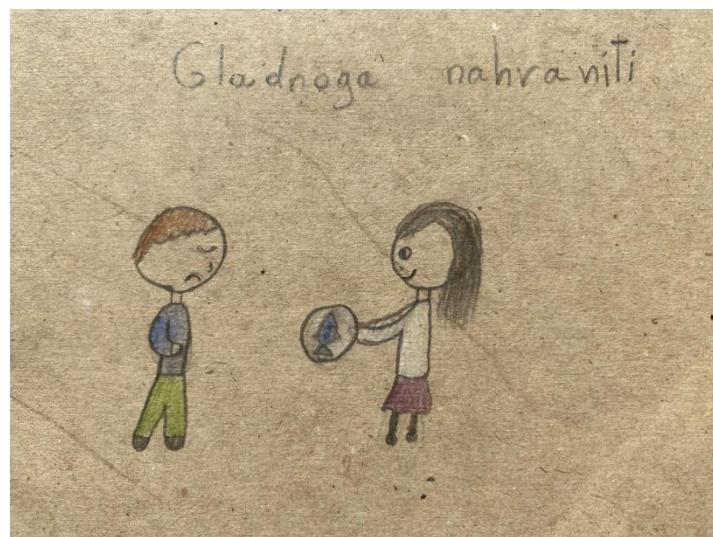


### **BIBLIJSKO – LITURGIJSKA SKUPINA**

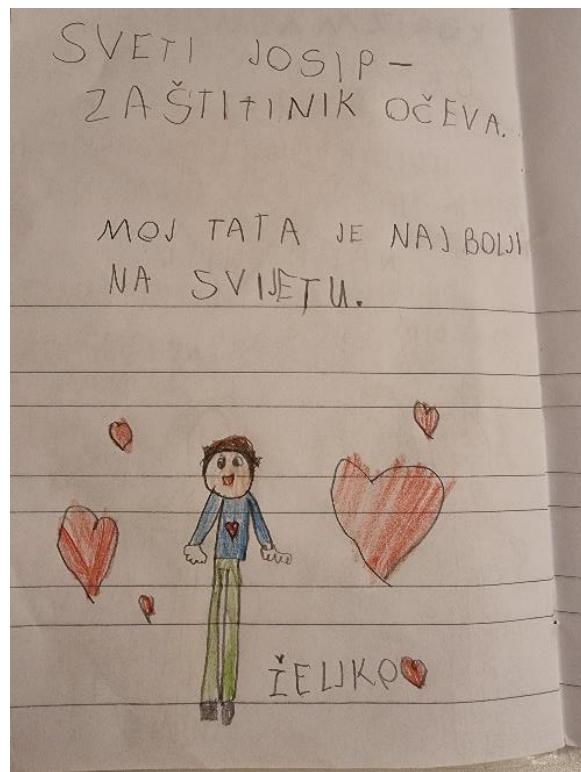
2. ožujka, na Pepelnici ili Čistu srijedu započeli smo sveto, ozbiljno korizmeno vrijeme. Vrijeme pripreme za naš najveći kršćanski blagdan – Uskrs.

Jedna je vjeroučenica 8. razred rekla da ga ona doživjava kao neku vrstu popravnog ispita: želi popraviti sve loše odnose, misli, riječi i djela; želi nadoknaditi propuštene molitve i djela ljubavi; želi barem u nečemu pobijediti sebe...

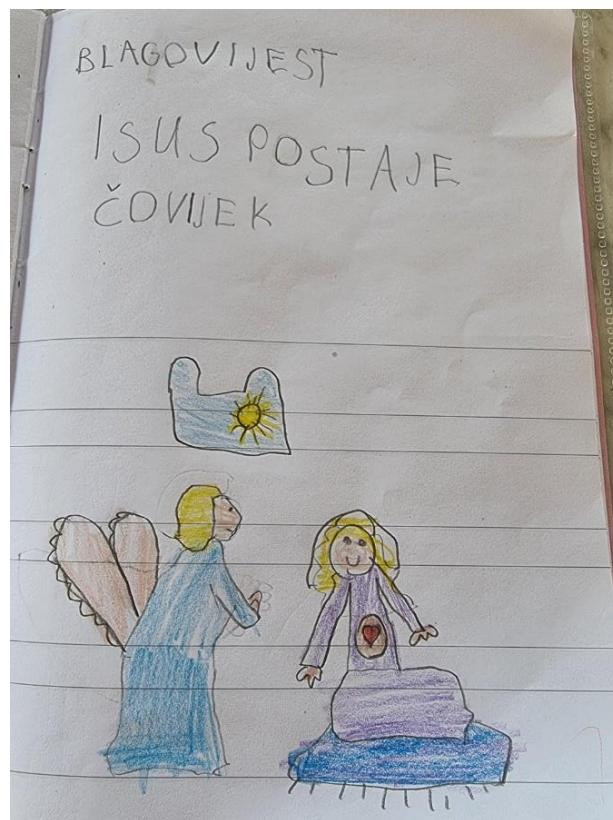
Neka ovih nekoliko likovnih uradaka to ilustrira:



Obilježili smo na prikladan način i Dan očeva, blagdan Isusovog poočima svetog Josipa, zaštitnika obitelji i naše Domovine.



25. ožujka smo proslavili najveći događaj u povijesti: utjelovljenje Božjeg Sina, Bog je postao Čovjekom – Emanuel, Bog s nama, nama u svemu jednak, osim u grijehu. Marija – nova Eva – spremna je Suradnica u početku djela spasenja ljudskog roda.



Ovim je crtežom obilježen naziv našeg euharistijskog Isusa, Isusa Patnika, koji svoj život drage volje daje za svoje gladne ptiče – nježni Pelikan! Svojom Krvlju pere nas i čisti od naših grijeha, pogrešaka i nesavršenosti! Ako Mu to dopustimo!

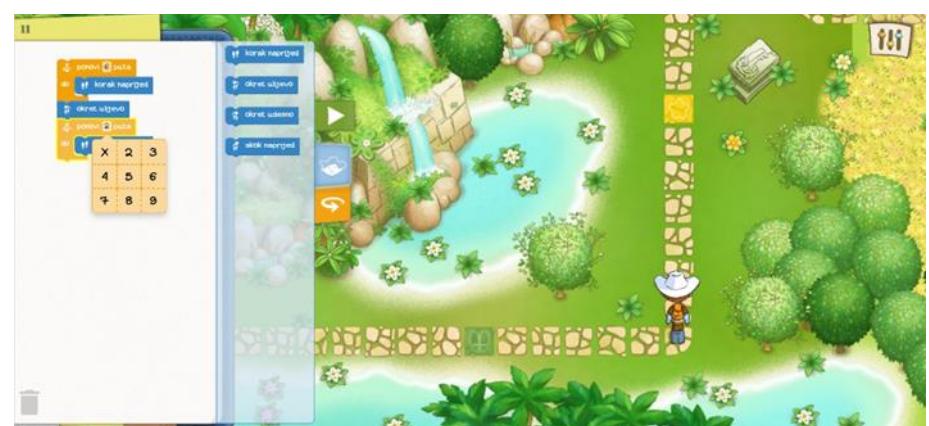


## MALI INFORMATIČARI

### Računalne igre programiranja

Učenik 3. razreda Škole u bolnici je uvježbao i ponovio osnove programiranja u aplikacijama [Run Marco!](#) i [Minecraft: Hour of code](#) uz pomoć kojih u igrolikom okruženju učenici usvajaju temeljna znanja i vještine programiranja. Programiranje, kao osnova računalnog razmišljanja, razvija učenikovo logičko zaključivanje, rješavanje problema i apstrahiranje. Učenici kroz raznolike tematske aktivnosti (*Minecraft*, Ledeno doba, *Run Marco!*, *Dance Party*, *Star Wars*, *Flappy*, *Angry birds* i mnoge druge) na mrežnim stranicama <https://hourofcode.com/hr/learn> mogu odabrati sebi najzanimljiviju i učenjem kroz igru razvijati koncept početnog programiranja.





## **PIŠI – ČITAJ – STVARAJ**

U mjesecu ožujku bavili smo se: - čitanjem lektira

- čitanjem knjiga po izboru učenika
- čitanjem stripova
- pisanim jezičnim izražavanjem
- glagoljicom
- utjecajem grčkog jezika

